### **¿Qué es un Objeto en JavaScript?**

En **JavaScript**, un **objeto** es una colección de datos relacionados y funcionalidades (métodos) agrupados bajo un solo nombre. Los objetos son una manera poderosa de organizar y gestionar datos de forma estructurada.

Cada **objeto** se compone de **propiedades** (datos) y **métodos** (funciones).

* **Propiedades**: Son como variables que están asociadas con el objeto. Representan características del objeto.
* **Métodos**: Son funciones que están asociadas con el objeto. Representan acciones que el objeto puede realizar.

### **Sintaxis de un Objeto sencillo**

Aquí te muestro cómo se declara un objeto básico:

let persona = {

nombre: "Juan", // Propiedad "nombre"

edad: 30, // Propiedad "edad"

};

Puedes acceder a las propiedades de un objeto usando la **notación de punto**:

console.log(persona.nombre); // Imprime "Juan"

console.log(persona.edad); // Imprime 30

### **Resumen:**

* Un **objeto** en JavaScript es una colección de datos y funciones organizados en un solo lugar.
* Las **propiedades** son datos relacionados con el objeto.
* Puedes acceder a las propiedades de un objeto utilizando la **notación de punto**.